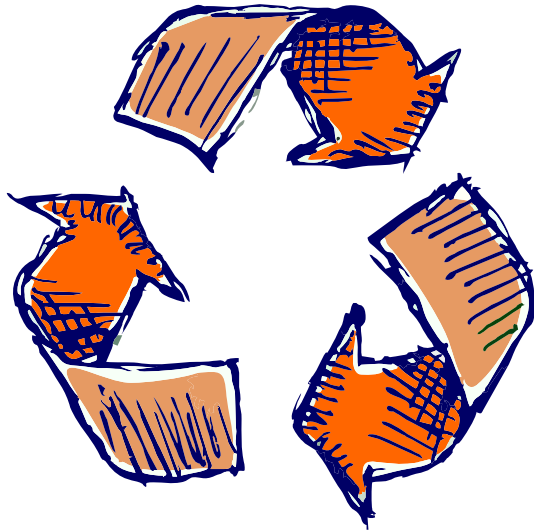


БАКИ ДЛЯ РАЗДЕЛЬНОГО СБОРА МУСОРА



Команда «ЭкоZона»:

Макаров Артём, Никифорова Дарья,
Минкин Арсений, Казаков Аким

Наставник: Николаева Ольга Сергеевна

ЦЕЛЬ:

Создать привлекательный для людей объект, который напомнит о существующих экологических проблемах – позволит сделать маленький шаг на пути к их решению.

ЗАДАЧИ :

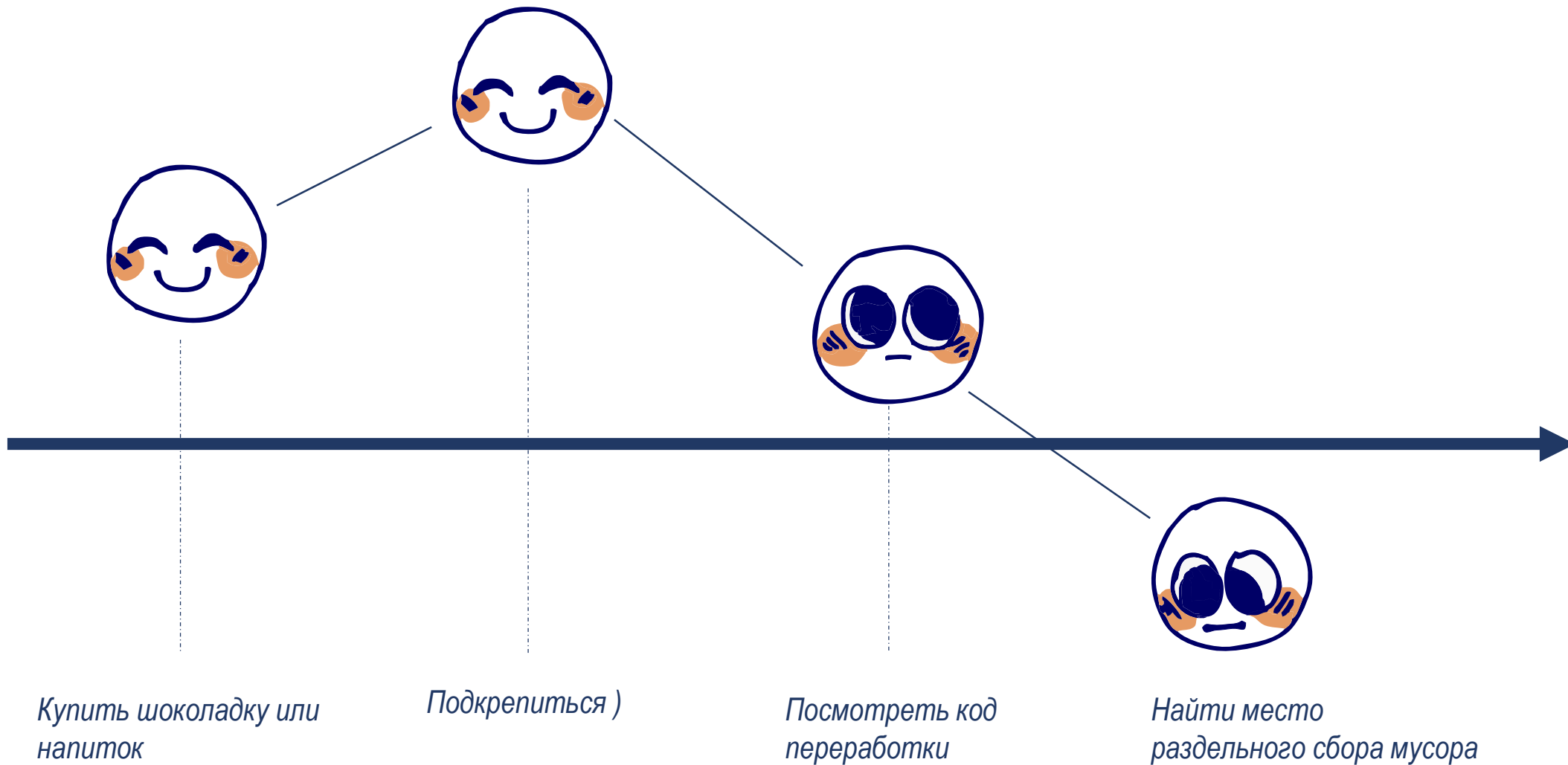
1. создать карту пользовательского опыта, определить проблему;
2. придумать объект, нарисовать эскиз;
3. сделать 3d-визуализацию;
4. создать прототип, протестировать;
5. подвести итоги.

Раздельный сбор мусора и его переработка – один из важнейших составляющих разумного потребления. Чтобы в будущем люди разделяли упаковки из разных материалов не задумываясь, необходимо приучать их к этому с раннего возраста – поэтому мы решили создать объект для Кванториума.

Баки, предназначенные для раздельного выброса мусора встречаются не так часто, как это на самом деле необходимо. Именно поэтому мы решили создать контейнер, в котором будет производиться сортировка мусора.

Данный бак будет расположен в Мегаквантуме, неподалеку от автоматов по продаже напитков и снеков, поскольку они – источник *трех* видов мусора. На стенках было решено указать код переработки, чтобы людям было понятно, куда какую упаковку выбрасывать.

КАРТА ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОГО ОПЫТА



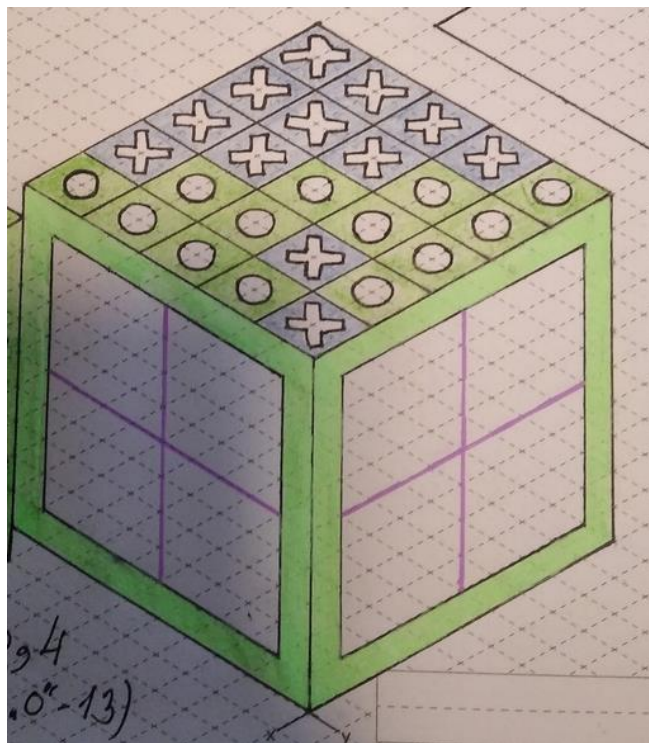
ИДЕЯ

Мы провели мозговой штурм и выделили пару идей: настольная игра по экологии и баки для мусора. Так как бак должен быть компактным, его мы предлагаем сделать в виде игры «крестики-нолики». «Нолики» подойдут для железных банок и пластиковых бутылок, а «крестики» для фантиков.

Бак мы установим на первом этаже Детского технопарка «Кванториум Сампо». Было решено использовать белый, синий, серый и оранжевый цвета, потому что интерьер Кванториума оформлен именно в этих цветах.



Эскиз

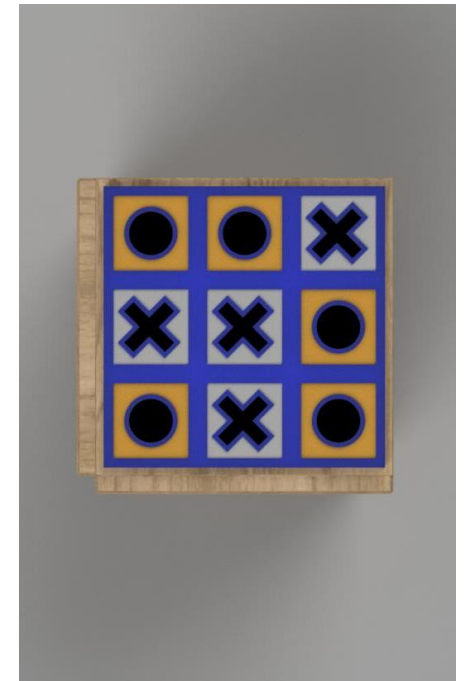


Мусорные баки представлены в виде поля для игры в «Крестики-нолики». На рисунке показан вариант поля 5x5 клеток. Мы решили уменьшить до размера 3x3. Отверстия - «нолики» предназначены для банок и бутылок, а «крестики» для обёрток. Баки можно переставлять местами, на каждом будут картинки и код переработки, по которому люди поймут, для какого мусора предназначена «башня». Также изначально мы планировали добавить на стенки комикс про экологию, но потом решили, что не будет видно картинок и значков на «башнях».

ВИЗУАЛИЗАЦИЯ

3d-модель создана в программе Autodesk Fusion 360. На слайде показаны разные виды мусорного бака, состоящего из 9 «башен», а также сами «башни».

В башнях есть ручки, чтобы было удобнее играть – переставлять «башни», их также сдерживает каркас в виде куба.



СОЗДАНИЕ ОБЪЕКТА

Детали для баков мы начертили в программе Corel Draw. Вырезали на лазерном станке в Хайтеке из фанеры. Покрасили каждую деталь отдельно и соединили их вместе. Потом собрали каркас и поставили «башни» в него.





РЕЗУЛЬТАТ

Наш бак уже установлен в Детском технопарке «Кванториум Сампо» рядом с автоматом, в котором все покупают напитки и шоколадки. Когда кто-то покупает, например, конфету, то он обращает внимание на яркий мусорный бак, который находится рядом, и выкидывает обёртку в «башню» с изображениями конфет и кодом переработки «5». Именно так люди научатся сортировать мусор.

