

---

# Шахматы

ВЫПОЛНИЛА:  
КОРОЛЕВА АНТОНИНА



# Описание проблемы

---

Передо мной поставили цель – сделать шахматы для шахматной гостиной в кванториуме. Мне надо было создать что-то новое, чего не было в других кванториумах. И при этом шахматы должны чем-то напоминать Карелию. Мне нужно было сделать их, начиная от идей и эскизов и заканчивая готовым набором фигур.



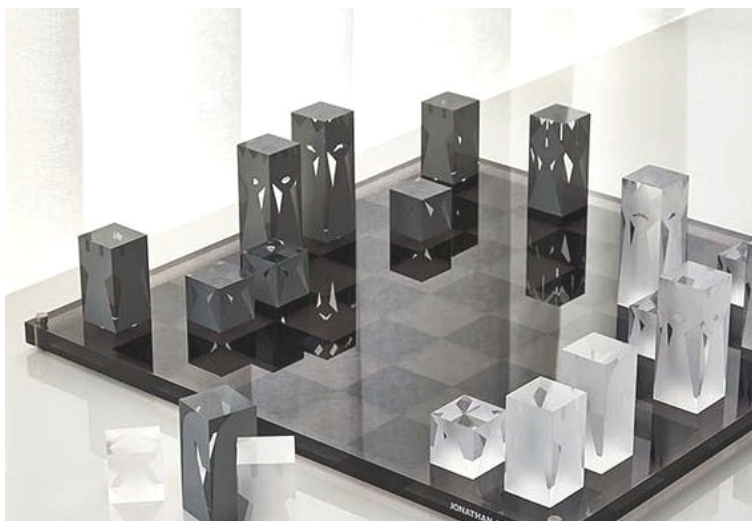


## Анализ аналогов

---

Я посмотрела в интернете аналоги, рассмотрела плюсы и минусы разных шахмат и на их основе придумала свои.

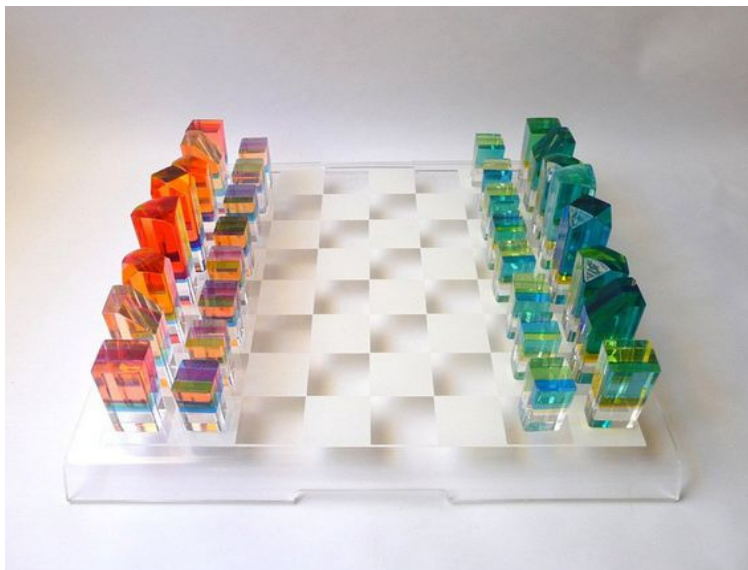




# Анализ аналогов

---

Во многих наборах шахматные фигуры очень похожи друг на друга. Это только усложняет процесс игры. Я стремилась сделать шахматы не столько красивыми, сколько удобными для игры.





# Идеи

---

Шахматы должны отражать особенности карельской природы. В Карелии нет пышной растительности, ее пейзажи довольно аскетичные.

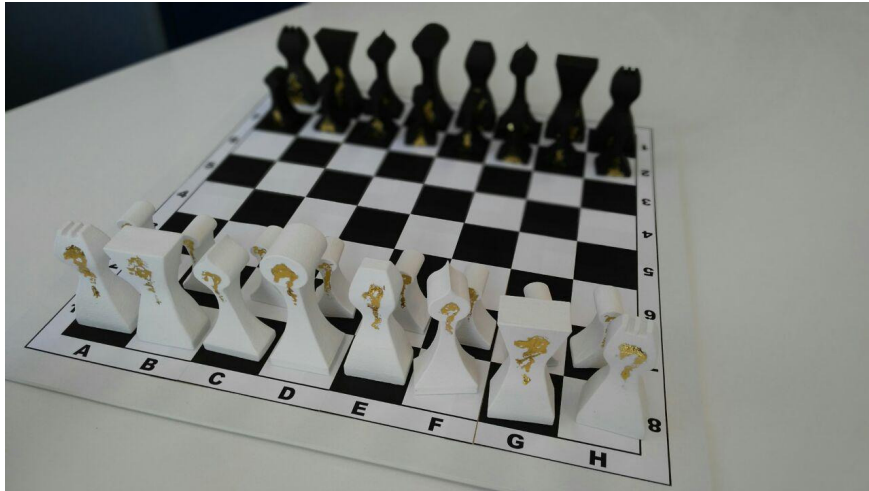
На основе этих пейзажей возникла идея будущих шахмат.

Они должны быть спокойными и лаконичными, по размеру больше традиционных шахмат, необходимо через них передать образ природы Карелии.



# Образ карельской природы

Шахматы изображают великолепие карельских сосен, сопок, скал, плавные гибкие линии передают изгибы рек.



# Материалы

---

Мне не хотелось использовать в качестве материала фанеру и другой листовой материал, а хотелось сделать шахматы объемными.





# Война двух королевств

Когда шахматы были готовы, захотелось как-то украсить их. И возник вопрос: что такое шахматы?

По сути, это игра, в которой ведется война за территорию двух королевств - черного и белого.

Так появилась идея сделать на шахматах карту каждого из этих королевств.



