



# ЛЕТУЧАЯ МЫШЬ 2

- ARDUINO EDITION ->



позволяет людям новым способом  
ощущать окружающие их объекты,  
когда использование зрения невозможно  
или недостаточна ширина канала для передачи видеопотока

Автор: Пантелеев Никита  
МУО «Академический лицей», 5М класс  
Детский технопарк «Кванториум Сампо»

Научные руководители  
Ефлов Владимир Борисович  
Пантелеев Дмитрий Павлович

## СБОР

Четыре сенсора собирают информацию из четырех секторов

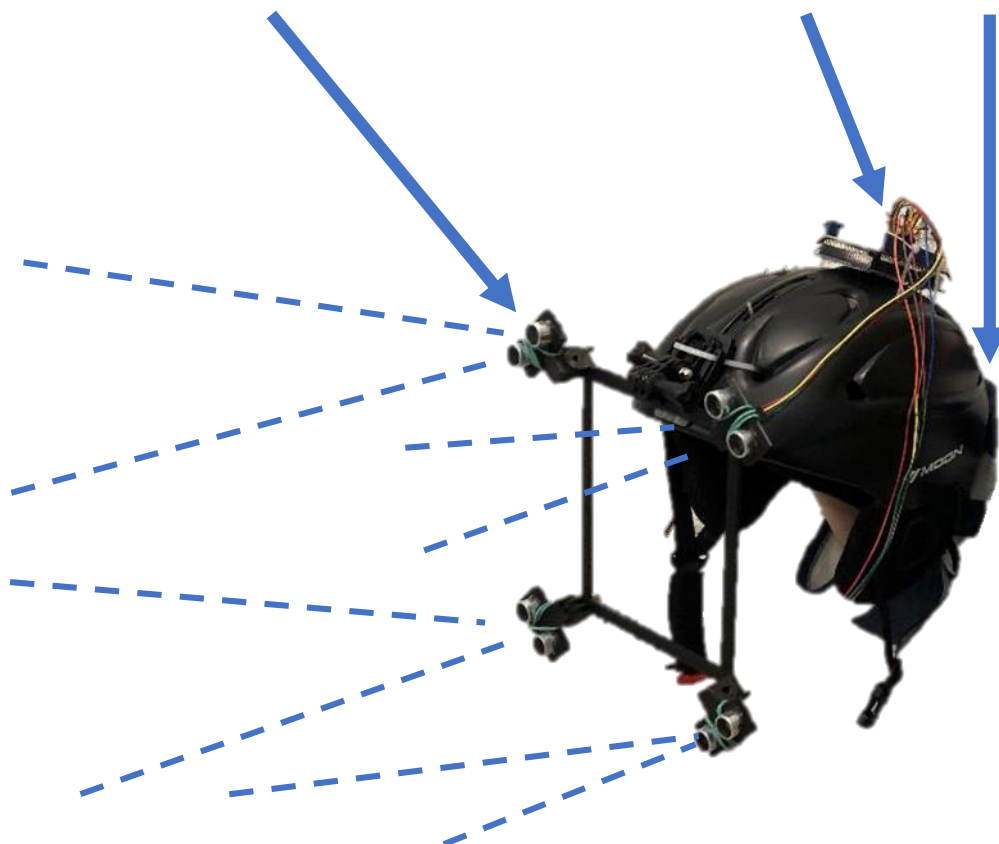
## ОБРАБОТКА И ПЕРЕДАЧА

Информация обрабатывается на плате Arduino и информация активирует соответствующий из четырех вибромоторов.

Смотря, в каком секторе находится объект.

## КОНТРОЛЬ

По вибрации вибромоторов человек тактильно чувствует кожей, в каком из четырех секторов перед ним находится объект.



Вибромоторы прикреплены к внутренней стороне шлема и прижимаются к голове повторяя расположение сенсоров

# РЕЗУЛЬТАТЫ РАБОТЫ

- Это продолжение предыдущего исследования на базе LEGO Mindstorms с целью получения образца, приближенного к коммерческому
- Используются общедоступные компоненты, совместимые с ARDUINO
- Смоделированы в 3D и распечатаны крепления и конструкции
- Используется аккумулятор, который возможно заряжать от солнечной энергии (т.е. используется возобновляемый источник)
- Стоимость компонентов составила около 10 тыс. руб. Возможны варианты снижения затрат.
- Предназначен для использования человеком, когда использование зрения и слуха ограничены.

# СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ !

